

鑑賞作品名： \_\_\_\_\_

個  
別  
的  
理  
解

④ 鑑賞作品に関する技法・主題等の事実（文献等による）

⑥ 鑑賞作品を「造形的な視点で捉える」ための発問

⑤ 発問に対する生徒による思考（気づき）のシミュレーション

鑑  
賞  
的  
体  
験

俯  
瞰  
的  
理  
解

③ 美術に関して「自分としての意味や価値をつくりだす」ための発問

② 発問に対する生徒による思考（気づき）のシミュレーション

① 深く学ばせたい美術の特性・意義等